

第 2 回モノづくり基本研修

製造業に関わる従業員への要求事項の理解の重要性はもちろんのこと、品質・安全意識の基本的な考え方、チームワーク、効率的な仕事の進め方など、実践的な演習を取り入れながら体験学習します。

日程 平成 25 年 6 月 12 日 (水) 10:00~17:00

会場 岡山セラミックスセンター セミナー室
備前市西片上 1406 番地の 18

定員 50 名

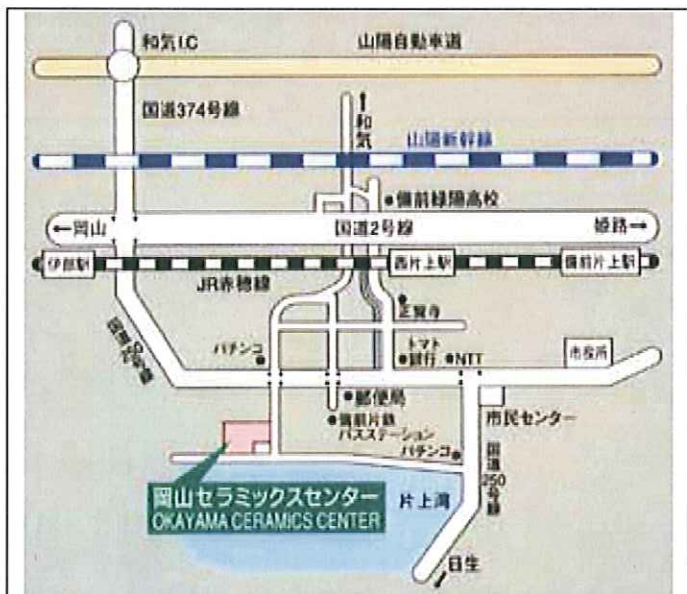
受講料 お一人様 主催・共催団体会員 5,000 円 (税込)
非会員 10,000 円 (税込)
(受講料には資料代、昼食代を含みます)

お申込方法 別紙お申込書に必要事項をご記入の上、FAX かメールにてご送付ください。
一般財団法人一般財団法人岡山セラミックス技術振興財団 担当:中本いづみ
(なかもと)

TEL 0869-64-0505 FAX 0869-63-0227 Email: nakamoto@optic.or.jp

お申込み切 平成 25 年 6 月 5 日 (水) まで

アクセス JR岡山駅から約30km
・JR赤穂線で45分→西片上駅下車 徒歩約8分
・車で約60分



講師プロフィール

株式会社キャリアプランニング講師
小笠原 弘明 (おがさはら ひろあき)

住宅設備機器メーカーに入社、営業、人事を経験。その後、コンサルティング会社、大手ゲームソフト会社にて人事コンサルティング、人事総務全般の実務、マネジメントに携わる。現在キャリアプランニング専任講師、人事コンサルタントとして活動。実体験を織り交ぜつつ、論理的かつ明瞭な講義スタイルに定評がある。

プログラム

【モノづくり基本研修】

講師：株式会社キャリアプランニング 講師 小笠原 弘明 氏

時間	項目/概要
10:00 講義 個人ワーク	<ul style="list-style-type: none"> ●オリエンテーション ●製造業とは？ <ul style="list-style-type: none"> ・製造業の定義の再確認 ・製造業の特徴（他業種との違い） ・製造業の利益の源泉 <p>※製造業の特徴を改めて認識することで、製造業が存続・成長するための要求事項の理解を平易にします。</p>
10:30 講義 演習	<ul style="list-style-type: none"> ●製造業への要求事項 <ul style="list-style-type: none"> ・製造業存続のための SQCDE ・利益と成長の必要性 ・理念実現の必要性 <p>※利益の追求と理念の実現の二つを柱として、製造業が存続・成長するためには何が求められるかを再確認するとともに、自分がそれぞれの項目に貢献できているか（できるか）を確認します。</p>
12:00	休憩（昼食）
13:00 講義	<ul style="list-style-type: none"> ●製造業の従業員への要求事項 <ul style="list-style-type: none"> ・単独での仕事ではない（前工程・後工程・チーム） ・価値ある仕事とは？ ・仲が良い≠チームワークが良い ・会話が早い≠コミュニケーションの質が高い <p>※製造業で働く従業員が、チームの成果に貢献するため日常的な業務の中で何を意識し、何を実行する必要があるかを再確認します。</p>
14:10 グループ ワーク 解説	<ul style="list-style-type: none"> ●製造ワークシミュレーション <ul style="list-style-type: none"> ・仮想企業を経営する <p>※仮想製造業を経営するシミュレーションゲームを通じて、利益、キャッシュフロー、SQCDE の要素の重要性を体験します。</p>
16:45	● 研修レポートの作成
17:00	● 研修終了

- タイムスケジュールは、当日の進行状況により変更する場合があります。
- 研修内容の撮影・録音はご遠慮いただいております。

第2回 モノづくり基本研修 参加申込書

平成25年 月 日

一般財団法人岡山セラミックス技術振興財団 御中

住 所

会社名

申込者氏名

TEL

FAX

E-mail

以下のとおり参加申し込みをいたします。

1. 会員区分 (会員の場合該当の欄へ〇印してください。)

団体名	加入有無
一般財団法人岡山セラミックス技術振興財団、日本セラミックス協会中国四国支部など主 催・共催団体会員	
上記の会員以外 (10,000 円)	

2. 受講料の請求書発行 要 不要

受講料は当日受付にて受領予定ですが、ご請求書によるお支払いが必要な場合は発行可能です。

3. 参加者氏名

氏 名	所属/職名など	年齢